



الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية
وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
مديرية الحياة الطلابية
تحت إشراف السيد مدير جامعة محمد خيضر بسكرة
كلية العلوم والتكنولوجيا



تنظم المسابقة الوطنية الجامعية للبرمجة والروبوتات الطبعة الثانية

كلية العلوم والتكنولوجيا



من 12 إلى 16 أفريل 2025



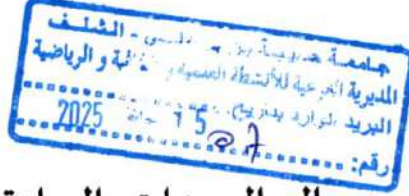
الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي

مديرية الحياة الطلابية

رقم 10/م.ح.ط/2025

الجزائري: 15 جانفي 2025



إلى السيدات والسادة:

رؤساء الندوات الجهوية بالاتصال مع مديري مؤسسات التعليم العالي

مدير جامعة التكوين المتواصل

المدير العام للديوان الوطني للخدمات الجامعية بالاتصال بمدراء الخدمات الجامعية

الموضوع: تنظيم الطبعة الثانية للمسابقة الوطنية الجامعية للبرمجة والروبوتات

المرفقات: البطاقة التقنية واستمارة المشاركة

تجسيدا للبرنامج السنوي (2024-2025)، المتعلق بالأنشطة العلمية والثقافية والرياضية الذي سطرته مديرية الحياة الطلابية بالتنسيق مع الديوان الوطني للخدمات الجامعية، وتزامنا مع سبعينية الثورة المباركة، يشرفني إعلامكم بتنظيم الطبعة الثانية للمسابقة الوطنية الجامعية للبرمجة والروبوتات، والتي ستنظمها كلية التكنولوجيا بجامعة محمد خيضر بسكرة خلال الفترة الممتدة من 12 إلى 16 أفريل 2025.

وعليه الرجاء النشر الواسع ليتسنى لجميع الطلبة المشاركة في هذا النشاط العلمي الهام، على أن يتم ملء استمارات تأكيد المشاركة بالمسح على رمز الاستجابة السريعة بالبطاقة التقنية (Code QR) وذلك بداية من تاريخ 26 مارس إلى 01 أفريل 2025.

تفضلوا، بقبول فائق الاحترام والتقدير

Assia 2025.01.15
SAHRAOUI 09:47:58 +01'00'

نسخة للإعلام: السيد الأمين العام واليد رئيس الديوان



بتاريخ: 11 جافر 2025

الرقم: 2025... ج.ح.ب.ش. / 2025

إعلان

تجسيدا للبرنامج السنوي (2024-2025) المتعلق بالأنشطة العلمية، الثقافية والرياضية ومن أجل تمكين الطلبة الخريجين والمقيمين من المشاركة في مختلف الأنشطة والتظاهرات الوطنية المسطرة من طرف مديرية الحياة الطلابية بالتنسيق مع الديوان الوطني للخدمات الجامعية وتزامنا مع سبوعية الثورة المباركة تنظم كلية التكنولوجيا بجامعة محمد خيضر بسكرة الطبعة الثانية للمسابقة الوطنية الجامعية للبرمجة و الروبوتات في الفترة الممتدة من 12 الى 16 أفريل 2025 وعليه نعلم جميع الطلبة الذين يريدون المشاركة في هذا النشاط العلمي الهام أنه تم تحديد تاريخ: 26 مارس الى 01 أفريل 2025 كآخر أجل لإرسال استمارات المشاركة.

فعلى الطلبة الراغبين في المشاركة الاتصال بالمديرية الفرعية للأنشطة العلمية والثقافية و الرياضية قبل تاريخ: 31 مارس 2025 من أجل التسجيل مرفقين بالوثائق التالية: نسخة من الشهادة المدرسية للسنة الجامعية 2024/2025 ونسخة من بطاقة الطالب.



البطاقة التقنية للطبعة الثانية

للمسابقة الوطنية الجامعية للبرمجة والروبوتات

من 12 إلى 16 أبريل 2025

رقم	طبيعة النشاط	التسمية الكاملة للنشاط
01	علمي	الطبعة الثانية للمسابقة الوطنية الجامعية للبرمجة والروبوتات
02	الفئة المستهدفة	- الطلبة المسجلون عبر مؤسسات التعليم العالي والبحث العلمي خلال السنة الجامعية: 2025/2024. - عدد إجمالي للمشاركين: يحتمل مشاركة أكثر من 300 طالب.
03	مكان وزمان إقامة النشاط	المدينة الجامعية - بسكرة خلال الفترة من 12 إلى 16 أبريل 2025
04	الأحكام التنظيمية وشروط المشاركة	المادة 01: المشاركة تتم عبر فرق مكونة من 02 إلى 04 أعضاء. المادة 02: يسمح لكل جامعة بتقديم 02 فريقين على الأكثر. المادة 03: تحديد اسم للمشروع والفريق المشارك. المادة 04: يجب أن يكون المشروع متعلقًا بالروبوتات والبرمجة. المادة 05: يُفضل أن يعالج المشروع تحديات علمية أو تقنية مبتكرة. المادة 06: يجب تحديد التخصص المراد المشارك به في استمارة التسجيل. المادة 07: يُسمح باستخدام منصات وبرمجيات الروبوتات مفتوحة المصدر. المادة 08: تقديم ملف تقني يتضمن وصف المشروع وأهدافه وآلية عمله. المادة 09: عرض فيديو تعريف يوضح الفكرة وآلية التنفيذ (3-5 دقائق). المادة 10: ملء استمارة التسجيل الرسمية. المادة 11: إرسال جميع الوثائق المطلوبة قبل الموعد النهائي. المادة 12: الإلتزام بجميع القوانين الأخلاقية والعلمية للمسابقة. المادة 13: المشاريع المنسوخة أو غير الأصلية تُقصى فورًا. المادة 14: الإبتكار والإبداع. المادة 15: الجدوى التقنية والتنفيذية. المادة 16: العرض والتقديم أمام لجنة التحكيم من مختلف الجامعات. المادة 17: النموذج الأولي. المادة 18: حضور ورشات العمل عن بعد: من 08 إلى 22 مارس 2025. المادة 19: الحضور الشخصي يوم الفعالية إلزامي. المادة 20: يمثل كل فريق مشارك برئيس. المادة 21: التسجيلات الأولية ابتداء من 08 إلى غاية 22 مارس 2025. المادة 22: إنتقاء المشاريع وإرسال دعوات المشاركة النهائية من 23 إلى غاية 26 مارس 2025. المادة 23: تأكيد المشاركة بموافقة مسئول المؤسسة عبر الرابط من 26 مارس إلى 01 أبريل 2025. المادة 24: إستقبال الوفود المشاركة من 12 إلى 14 أبريل 2025. المادة 25: إعلان النتائج وتقديم الجوائز في إحتفالية خاصة بعيد العلم يوم 16 أبريل 2025. المادة 26: يمنح كل وفد شهادة مشاركة بإسم الفريق والأعضاء. المادة 27: في جانب الروبوتات يكرم: - أفضل نموذج أولي. - أحسن فكرة مبتكرة في الروبوتات. - أفضل تصميم ثلاثي أبعاد متحرك. المادة 28: في جانب البرمجة يكرم: - أفضل نموذج أولي. - أحسن فكرة مبتكرة في البرمجيات.
		تكوين الفرق
		مجال التخصص
		المستوى الفني للمشروع
		التسجيل والإلتزام بالقواعد
		معايير التقييم
		الحضور
		طريقة سير المسابقة
		التكريم وشهادات المشاركة



المديرية الفرعية للأنشطة العلمية والثقافية والرياضية

SUB-DIRECTORATE OF SCIENTIFIC, CULTURAL AND SPORTS ACTIVITIES

بسكرة في: 2025/01/14

المرجع رقم: 002 / م. ف / 2025.

إلى السيد المحترم: مدير جامعة محمد خيضر - بسكرة

الطبعة الثانية للمسابقة الوطنية الجامعية للبرمجة والروبوتات

من 12 إلى 16 أفريل 2025



نبذة عن المسابقة:

في إطار التبادل المعرفي والعلمي بين طلبة المؤسسات التعليمية العالي والبحث العلمي عبر كامل تراب الوطن والسمو إلى التطور التكنولوجي والإبداع الفكري المعرفي الذي تسعى لتحقيقه وزارة التعليم العالي والبحث العلمي، وذلك من خلال الدورات التكوينية التعليمية والمسابقات العلمية والثقافية التي تشرف عليها مديرية الحياة الطلابية والتنشيط الجامعي مما يعزز الثقة والتعاون بين الطلبة ومختلف هيكل مؤسسات التعليم العالي والبحث العلمي.

في هذا السياق تنظم جامعة بسكرة النسخة الثانية للمسابقة الوطنية في مجال الروبوتات والبرمجة، ذلك إمتدادا للنسخة الأولى التي عرفت نجاحا خلال الموسم الدراسي 2024/2023.

حيث تشرف جامعة محمد خيضر بسكرة، من خلال كلية العلوم والتكنولوجيا، على تنظيم هذه الفعالية العلمية التنافسية التي تهدف إلى تعزيز الابتكار التكنولوجي لدى الطلبة الجامعيين عبر مؤسسات التعليم العالي والبحث العلمي وبث روح المنافسة والمثابرة بينهم بإختلاف تخصصاتهم ومستوياتهم الدراسية، من خلال برمجة روبوتات ذكية لمواجهة تحديات عملية.

وتتضمن المنافسة مجموعة من الأنشطة التفاعلية، بما في ذلك ورش عمل تقنية ومحاضرات علمية، حيث من شأن هذه المسابقة تحسين العمل الجماعي والتعاون على تبادل الأفكار والمعلومات العلمية في جو من التنافس الخلاق بين الطلبة من خلال المسابقة. كما تفتح الأبواب نحو المشاركة في تقديم الحلول الفعالة للمشاكل والتحديات القائمة عبر تنمية المهارات والإبداع وروح الإختراع في مجال البرمجة والروبوتات على مختلف المجالات والتخصصات.

أهداف المسابقة:

- تعزيز روح الإبتكار والإبداع لدى الطلبة.
- إكتشاف ودعم المواهب العلمية بالحياة الطلابية.
- تشجيع البحث العلمي والتفكير النقدي البناء.
- تعزيز التنافس الإيجابي بين الطلبة لمختلف المؤسسات الجامعية.
- تقوية الروابط بين الجامعات والمدارس العليا والوطنية.
- تطوير مهارات العمل الجماعي وحل المشكلات عند الطلبة.
- تسليط الضوء على أهم إشكاليات الوطنية وإقتراح الحلول العلمية لها.

المدير الفرعي